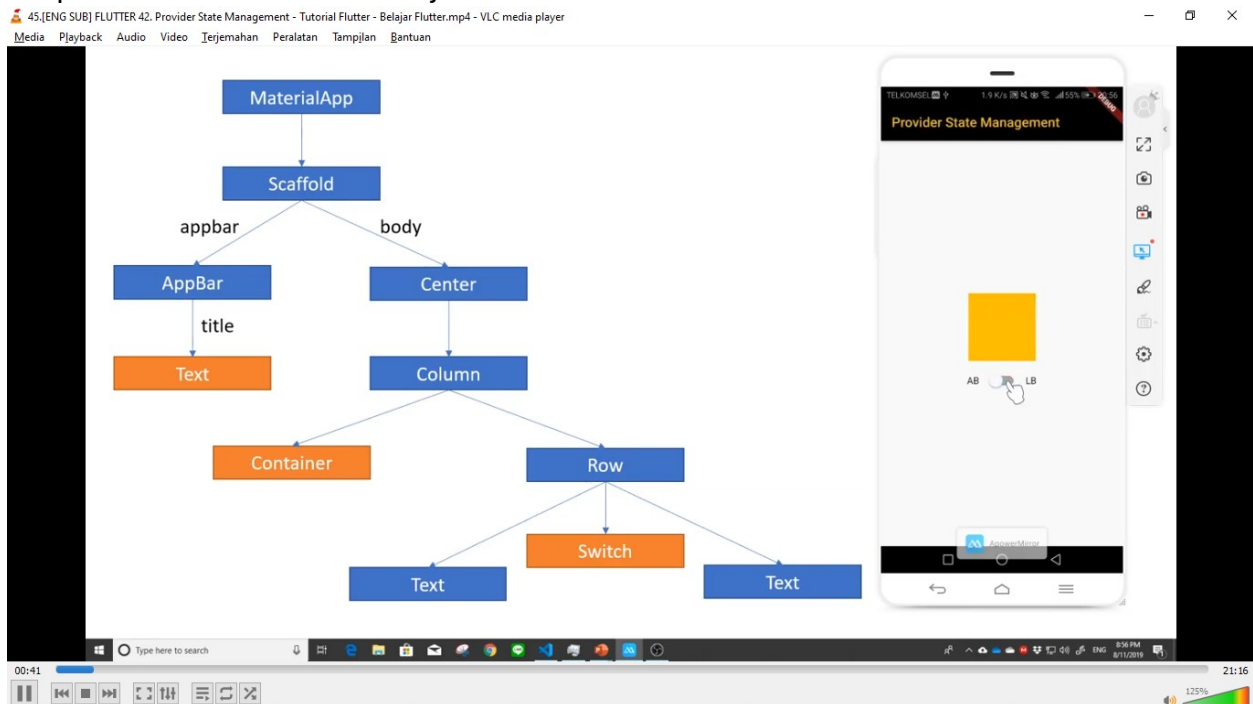
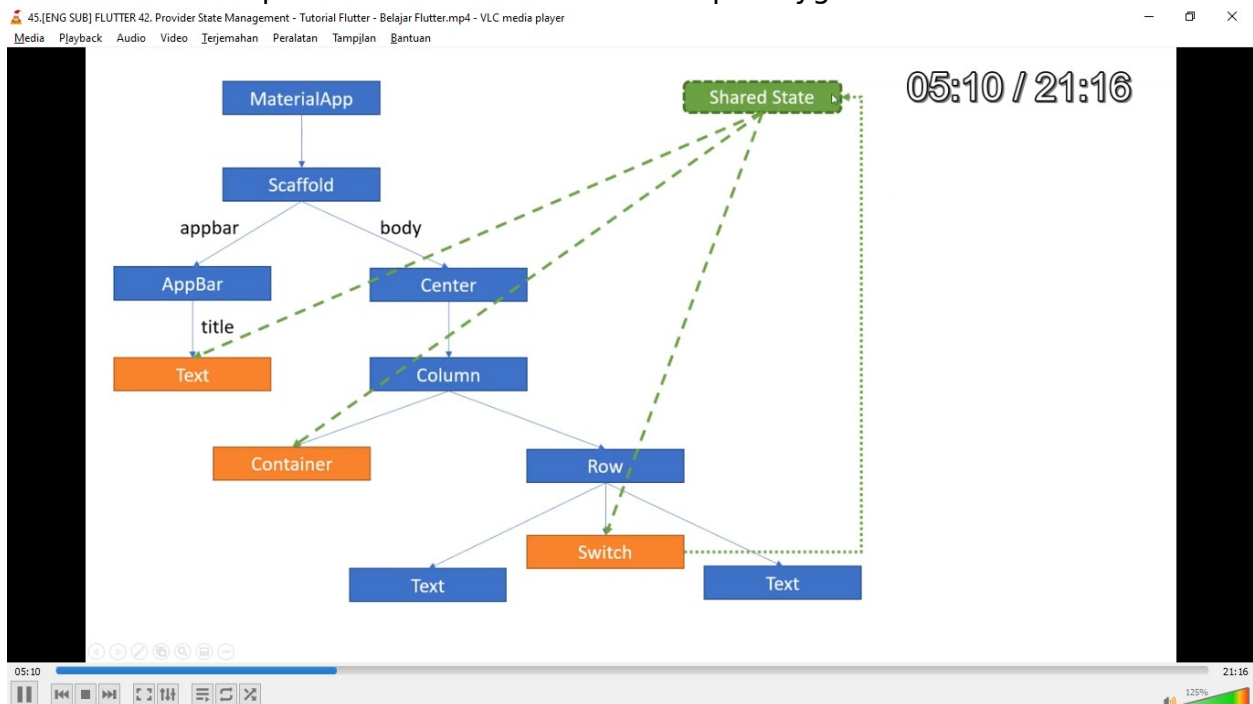


Menjelaskan provider state managemen
 Ini kasih sebuah contoh kasus disini ada sebuah aplikasi
 Diaplikasi ada switch button jika diklik maka berubah is warna



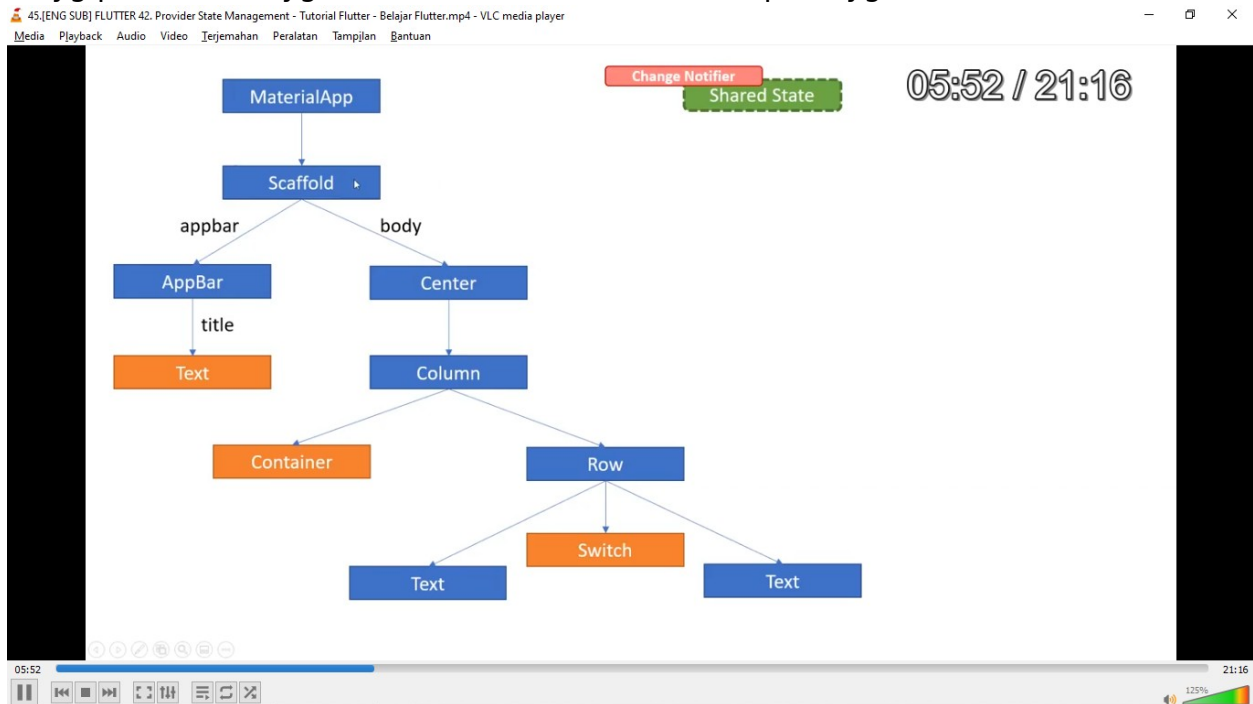
Di text diubah menjadi ember
 Jika aplikasi ini dibuat struktur widget nya maka seperti ini
 Ada material app ada scaffold dialmnya ada appbar dan text
 Body nya itu center supaya ditengah
 Ada column karena susun bawah

Ada container itu kotak
 Ada row karena susun di samping secara horinzontal
 Didalm row ada text dan ada switch
 Jika mau buat aplikasi ini secara biasa
 Maka page ini kita buat stf widget karena ini diubah
 Semua anak scaffold akan berubah text nya dan warna maka menjadi stf widget
 Maka kelamahan itu apa
 Jika di stsatte si aplikasi dia akan mnrender ulang seluruhnya nya
 Semua di gambar ulang atau refresh
 Maka demikian akan pengharuh pemeorfance aplkiasi kita
 Padahal ubah Cuma warna text swich dia hanya 3
 Tapi kalau pakai stf maka diubah semuanya
 Hanya itu dgn kasus seperti ini terkait dgn state
 Contoh warna nya bisa kita pakai providers
 Nah cara kerja sepeti apa
 Didlaam aplikasi kita akan membuat satu buah class
 Shared_state
 Dia akan menyimpan warna
 Kalau siwtch simpan boolean on off
 Cara kerja nya seperti apa
 Jadi siwtch ini diklik maka kasih tau class ini dia beritau ada perubahan ini
 Setelah melakukan perubahan si shared state dia beri tau kepada si yg berikaitan si
 text container dan siwtch
 Bagaimana cara nya class kita bertindak seperti ini
 Setelah dia akan perubahan dia akan beritau kepada yg membutuhkan



Cara nya sepeti apa
 Yg pertama dishared_state ini harus di implamen changeNotifier

Ini yg pertamakali yg kita lakukan dia kasih tau kepada yg membutuhkan



Scaffold ini kita bungkus lagi changeNotifierProvider dia akan menyediakan objek

Dari sharedState ini masih class

Kita buat class nanti objek disini

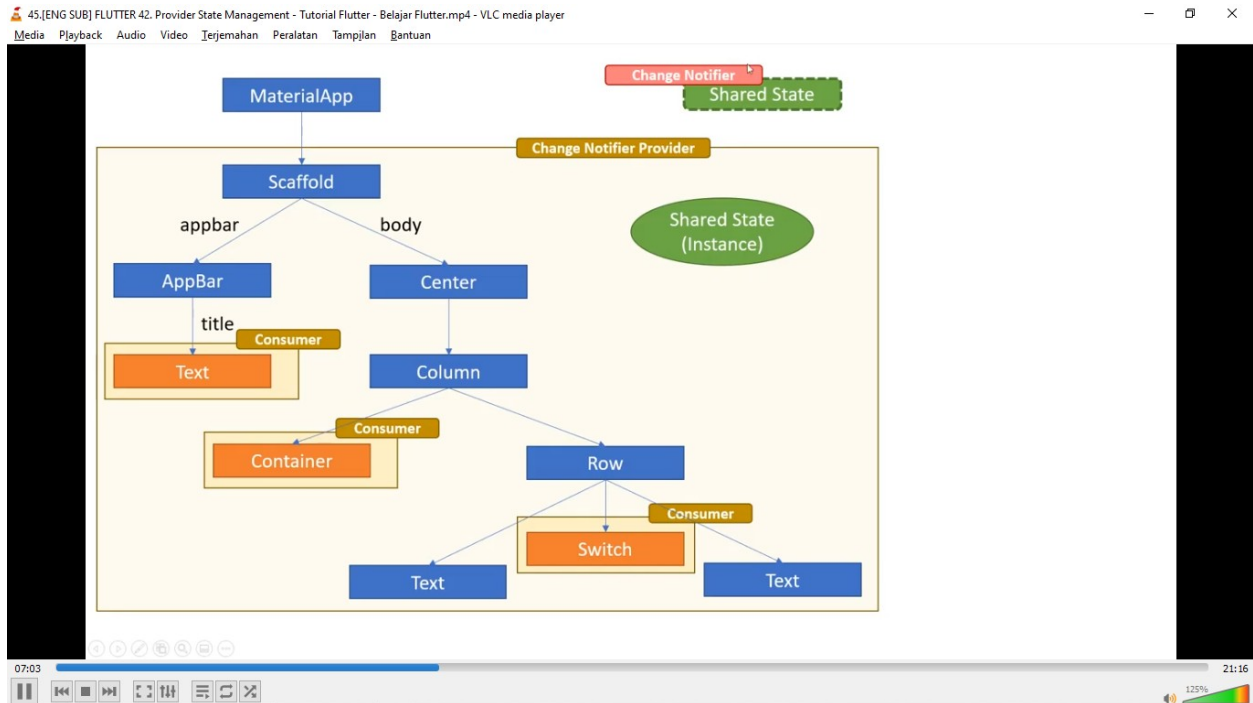
Yg akan berfungsi ketika berubah kasih tau yg lain

Setelah itu kita bungkus lagi

Text container with dgn consumer

Consumer ini berfungsi menandakan kasih berita jika di state yg bersangkutan

Jika ada perubahan dia beri tau kepada consumer yg tunggu di kasih tau langsung



Kita buat satu buah class

Lalu changeNotifier beritau perubahan terjadi pada dirinya

Lalu buat changeNotifeierProvider kita buat object

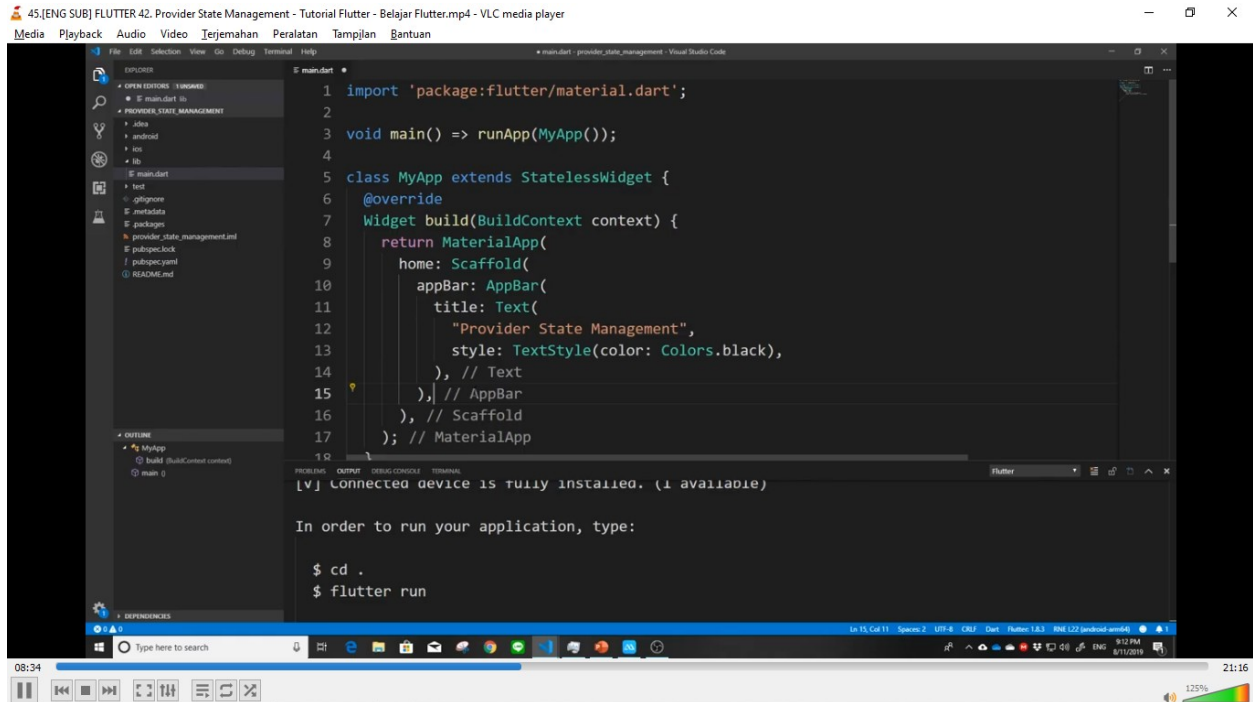
Setelah itu widget yg membutuhkan kita bungkus gn consumer

Untuk menunggu notifikasi jika ada perubahan kasi tau kepada state yg membutuhkan
Dibuat

Karena buat provider ini tidak perlu buat stf widget gk masalah

Maka buat stl

Buat

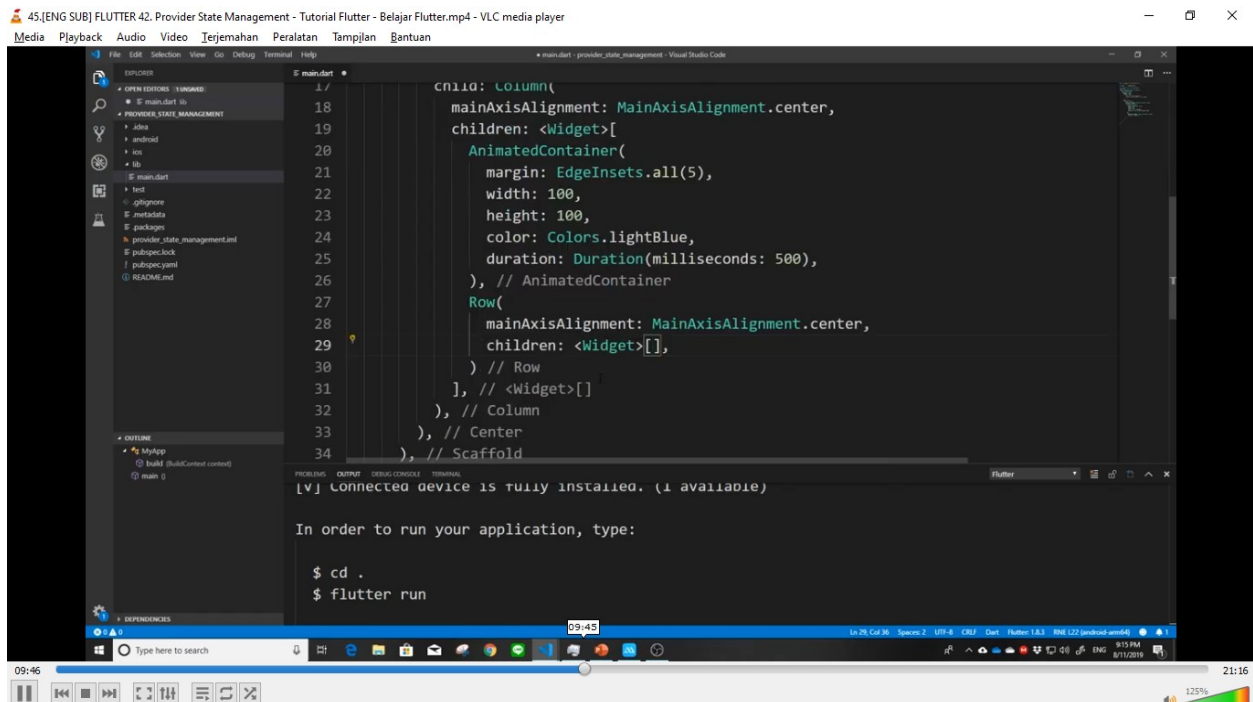


Selah appbar maka buat body

Center

Mainaxis center

Didalam children kasih animatedContainer

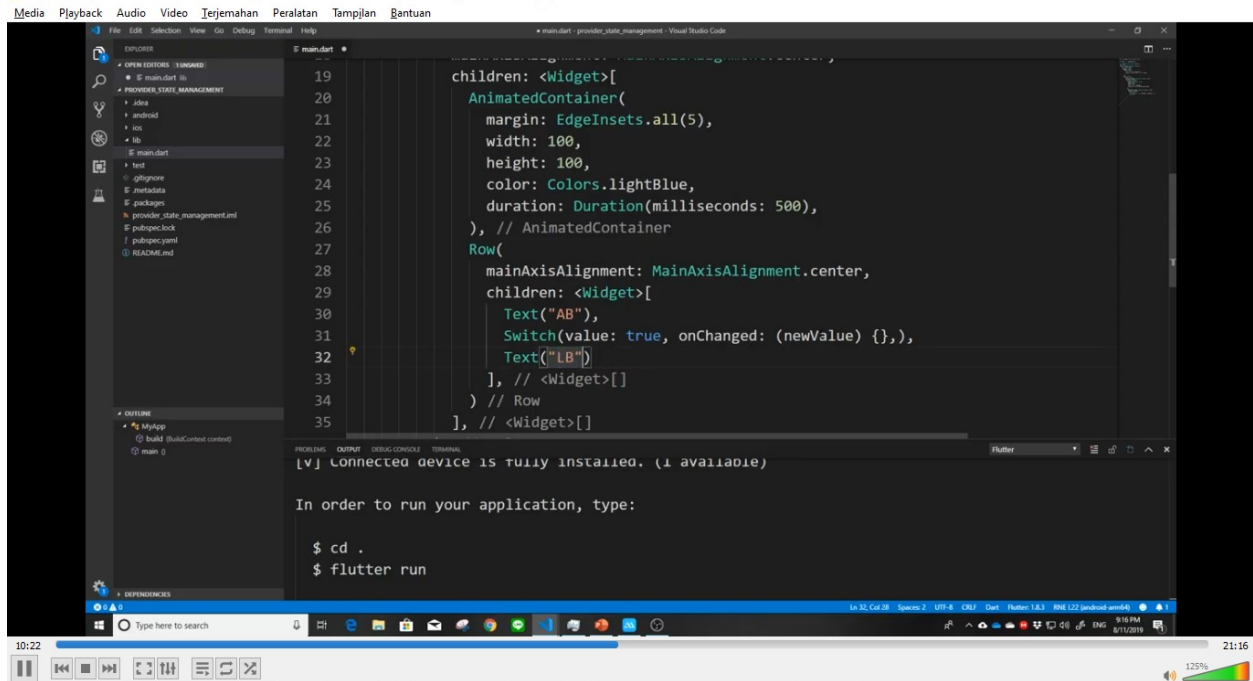


Kasih duration 500

Kasih juga margin

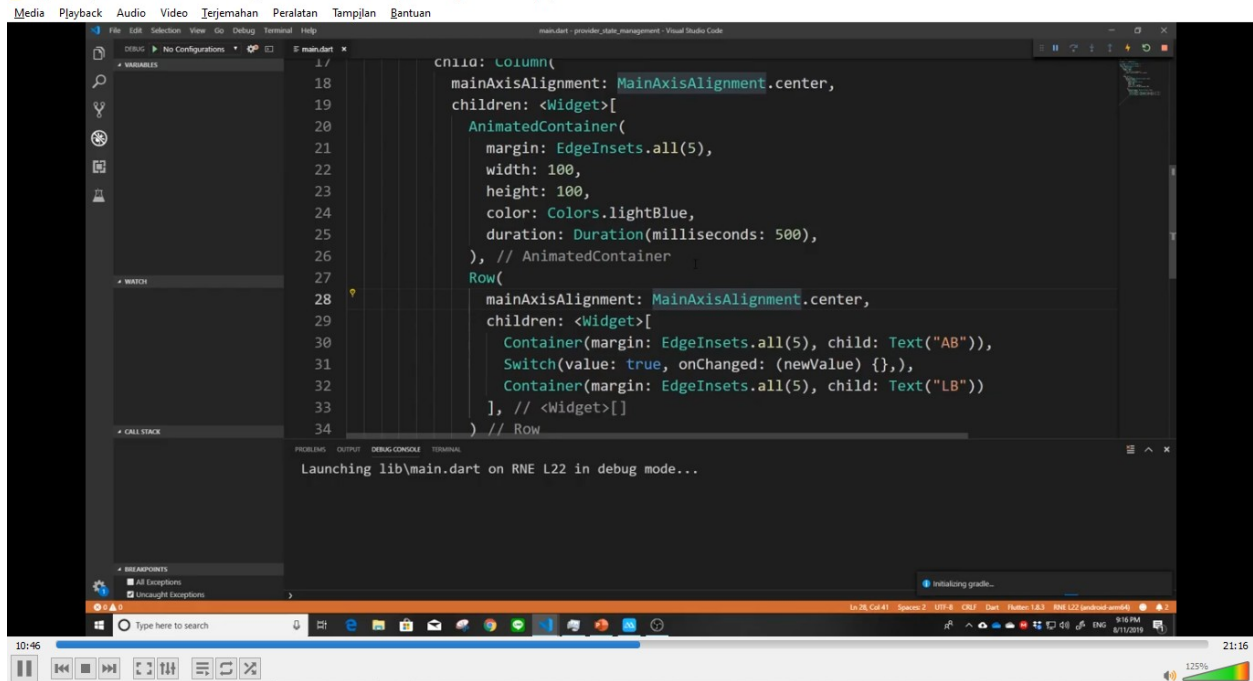
Dibawahnya kasih row
Mai axisAlign center juga
Pertama itu text dan swicth

45.[ENG SUB] FLUTTER 42. Provider State Management - Tutorial Flutter - Belajar Flutter.mp4 - VLC media player

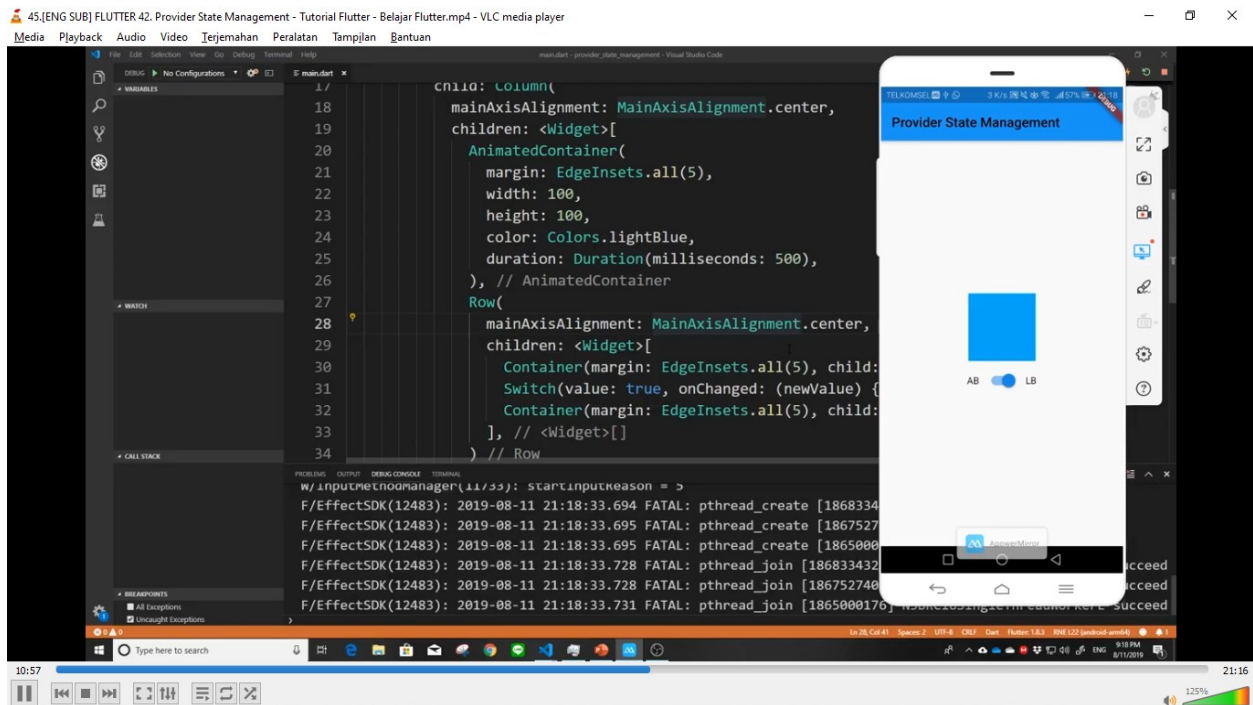


Text bungkus lagi dgn container
Agar tidak terlalu mepet

45.[ENG SUB] FLUTTER 42. Provider State Management - Tutorial Flutter - Belajar Flutter.mp4 - VLC media player

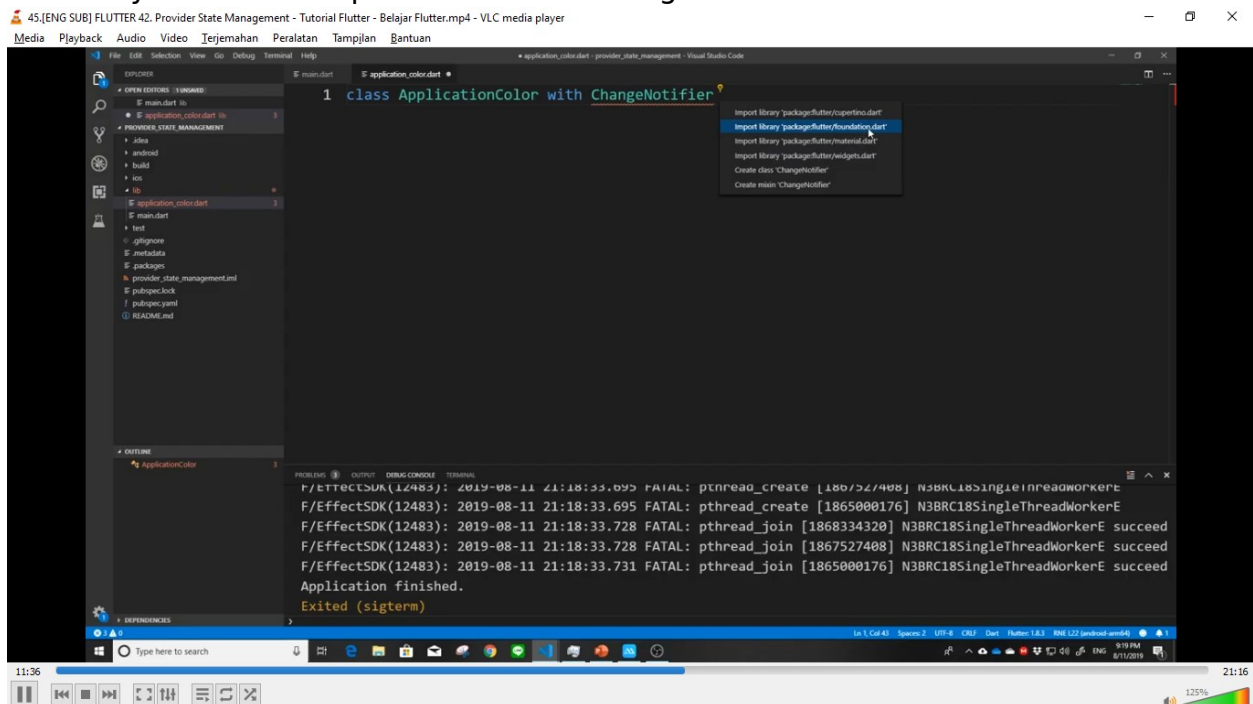


maka lihat lagi hasil nya



Lalu buat namanya aplikasi_color.dart

Dalam nya buat class aplikasiColor with ChngeNotifer lalu tambahkan ini



Kalau sudah kita buat satu buah boolean _ ini arti nya private untuk didart

Nilai default nya true

Lalu buat geter setter nya

Buat seperti ini

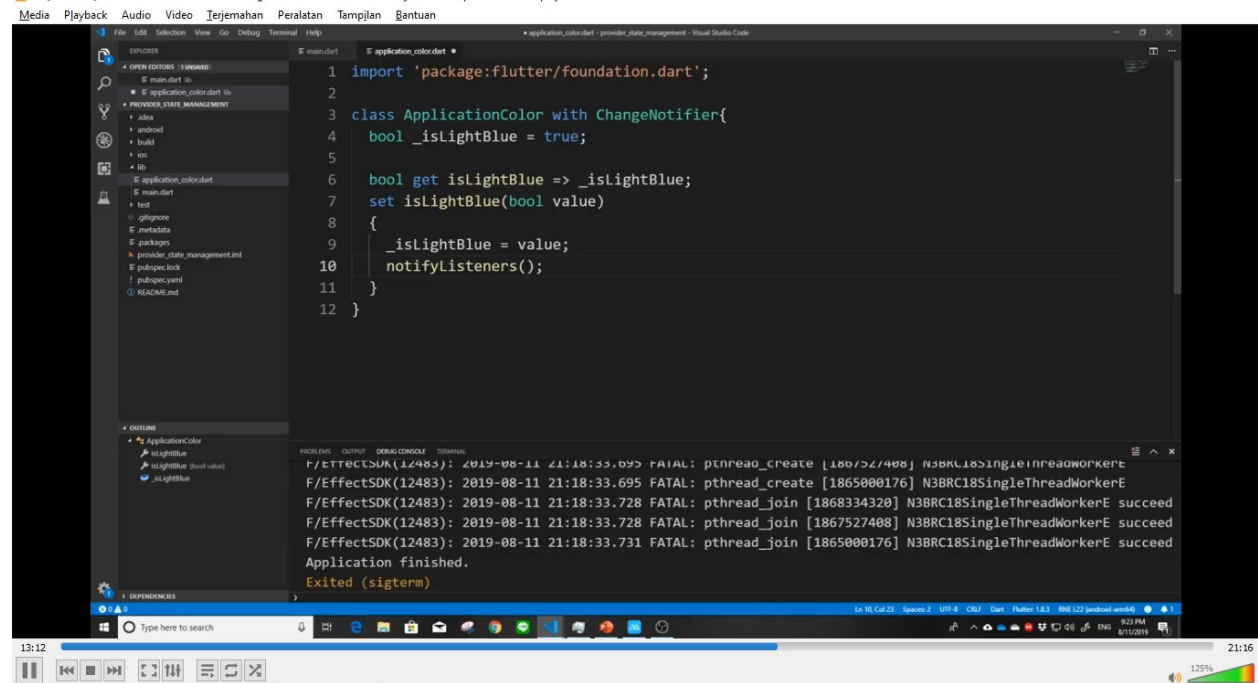
Getter nya boolean kasih naman isLightBlue => _islihtBlue ini uyntuk kemblaikan Set isLihtBlue nama setter lalu ada ()bool value yaitu nilai yg barunya

Lalu pasang

`_isLightBlue = value;` dgn yg baru

Notify kasih tau kalau ada perubahan yg sedang menugu

45.[ENG SUB] FLUTTER 42. Provider State Management - Tutorial Flutter - Belajar Flutter.mp4 - VLC media player



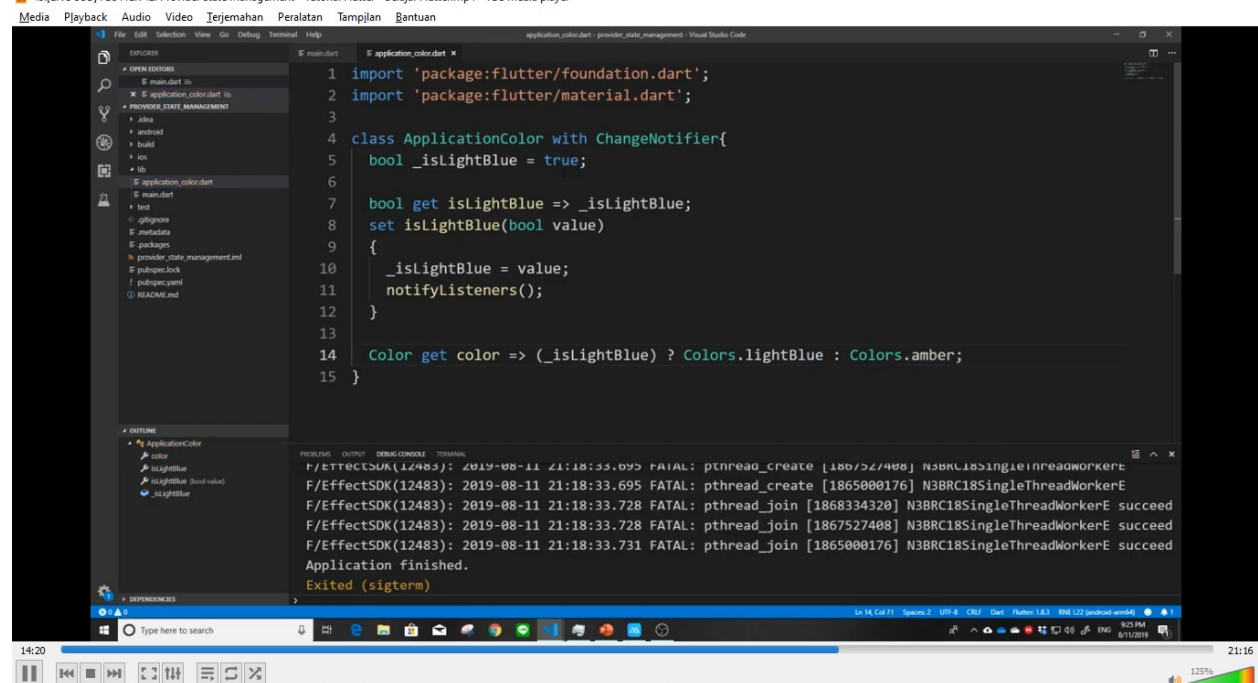
lalu buat satu buah get lagi yg akan kemblikan color

Color ini masih boolean ture dan false tergantung switch button dimana

Color get yg akan return warna jika dia blue maka menjadi true kalau gk ember

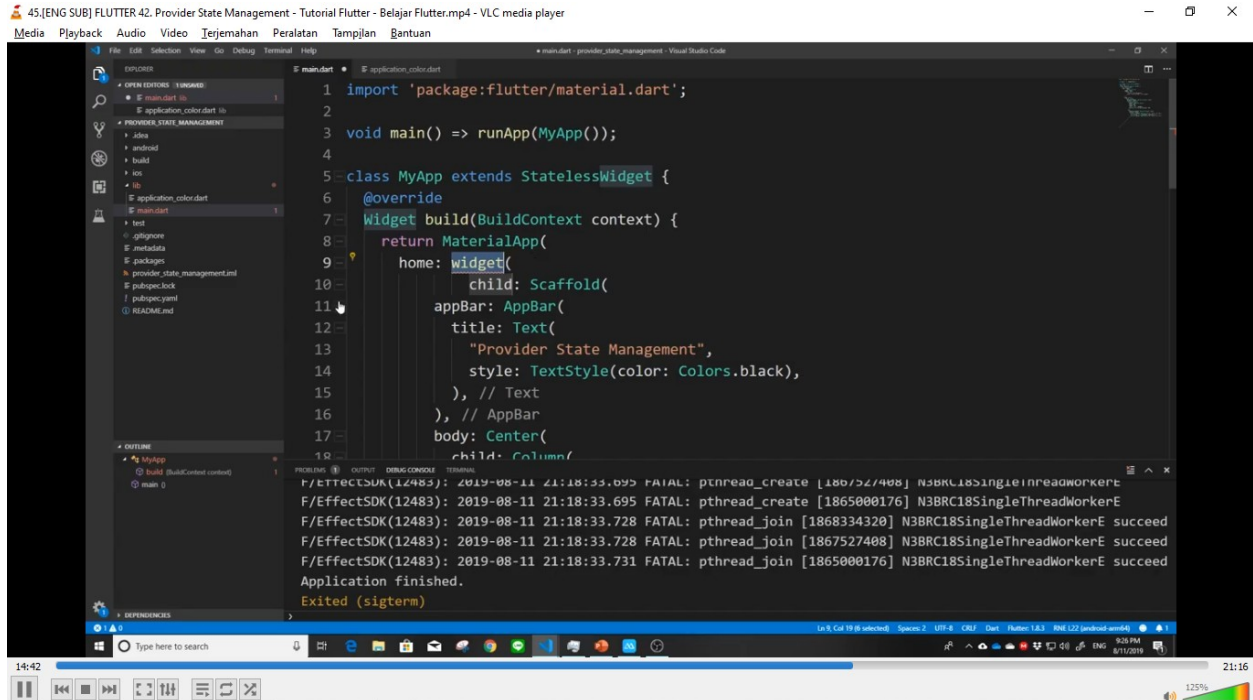
Color import material nya

45.[ENG SUB] FLUTTER 42. Provider State Management - Tutorial Flutter - Belajar Flutter.mp4 - VLC media player

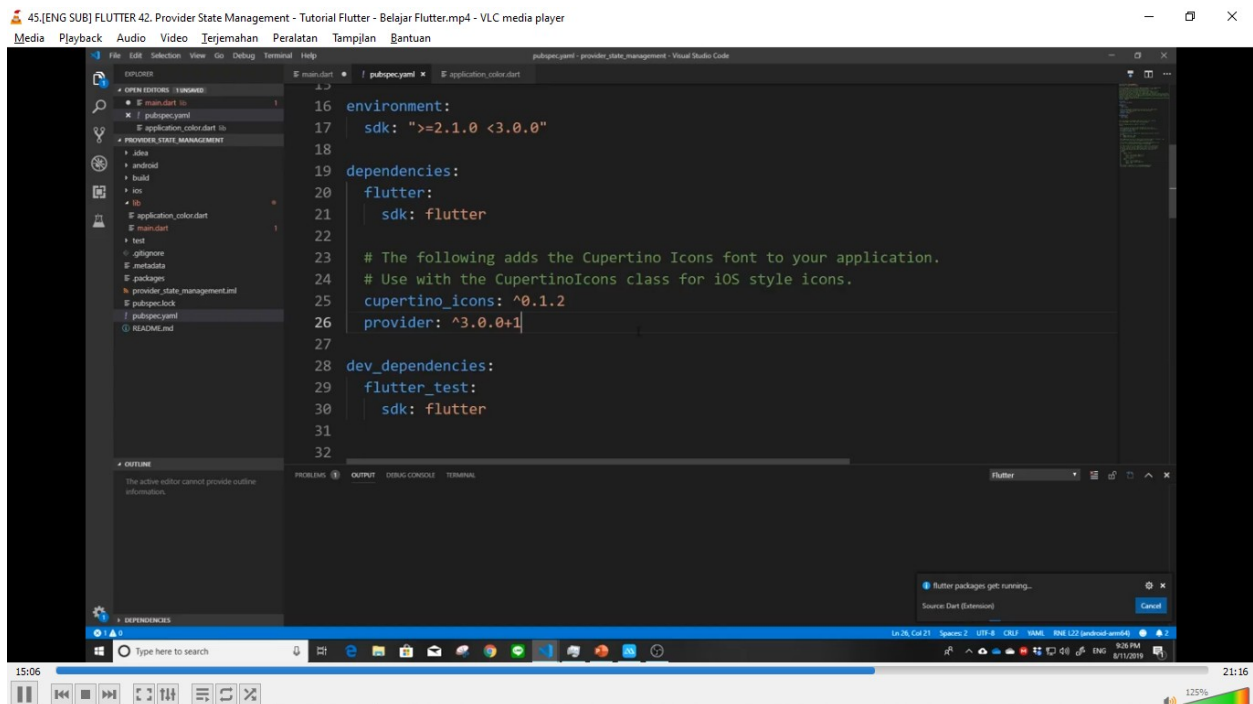


Maka sudah beres

Sekarang kembali ke main.dart
Scaffold harus kita bungkus dgn widget ganti no

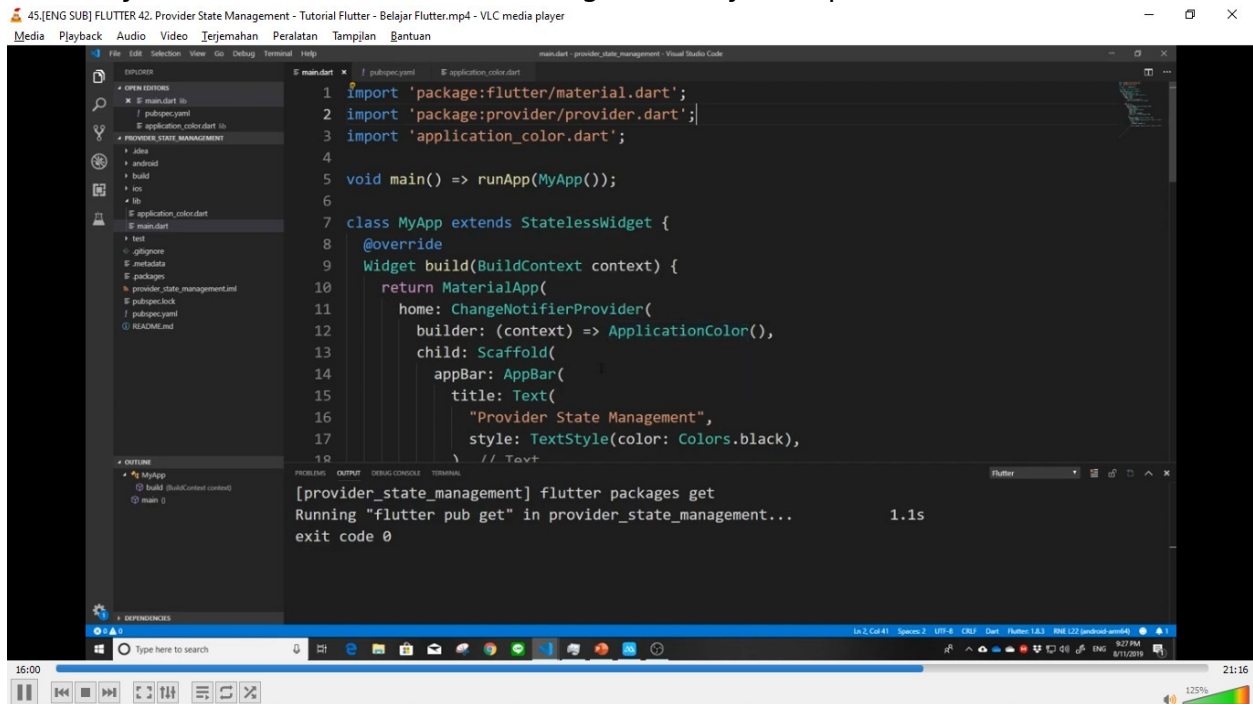


Tambahkan dulu di pubspec.yaml
Provider:



Jika sudah dapat package kembali ke dart
Lalu import providers nya
Lalu kasih changeNotifier didalam nya minta builder

Dalamnya dain minta kemblaikan changeNotifer yaitu aplkationColor



Maka sudah beres sekarang pasang consumer

Pertama itu text karena warna itu berubah

Agar lebih jelas kasih tipenya

AppcationColors

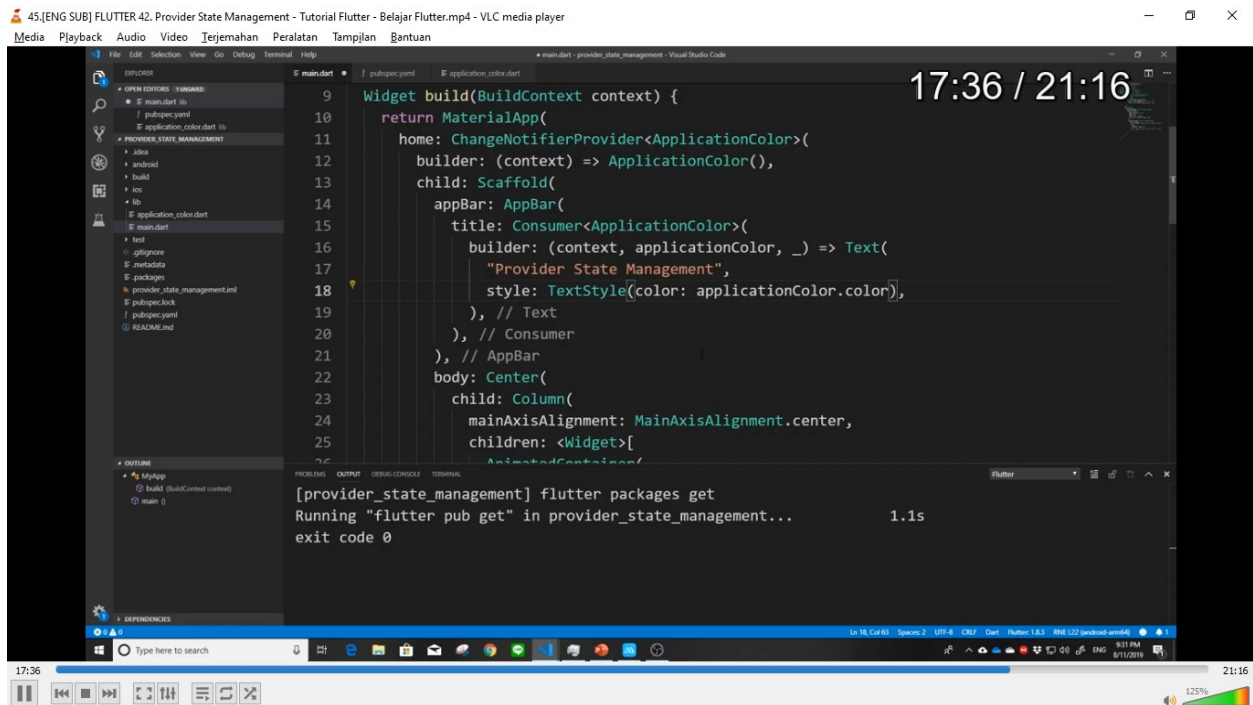
Dan consemer juga kasih tau perubahan aplikasioncolor

Lalu dialamnya bukan child tapi builder

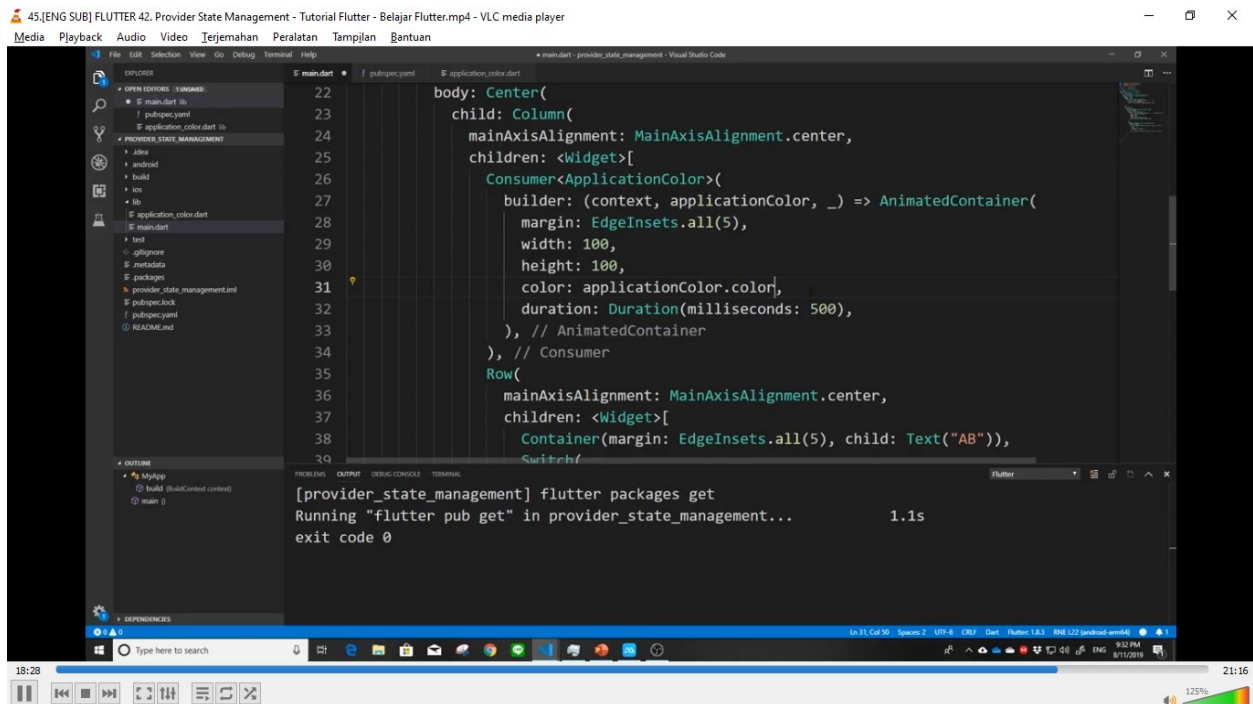
Builder ini minta satu buah mkethod kemblaikan widget

() methodi ni perlu 3 parameter context, kedua beritakan object kasih nama aplikasionColor, ketiga kosongi saja _

Colors nya ganti bukan colorsBlack tapi maka yg geter tadi terngtung swithnya



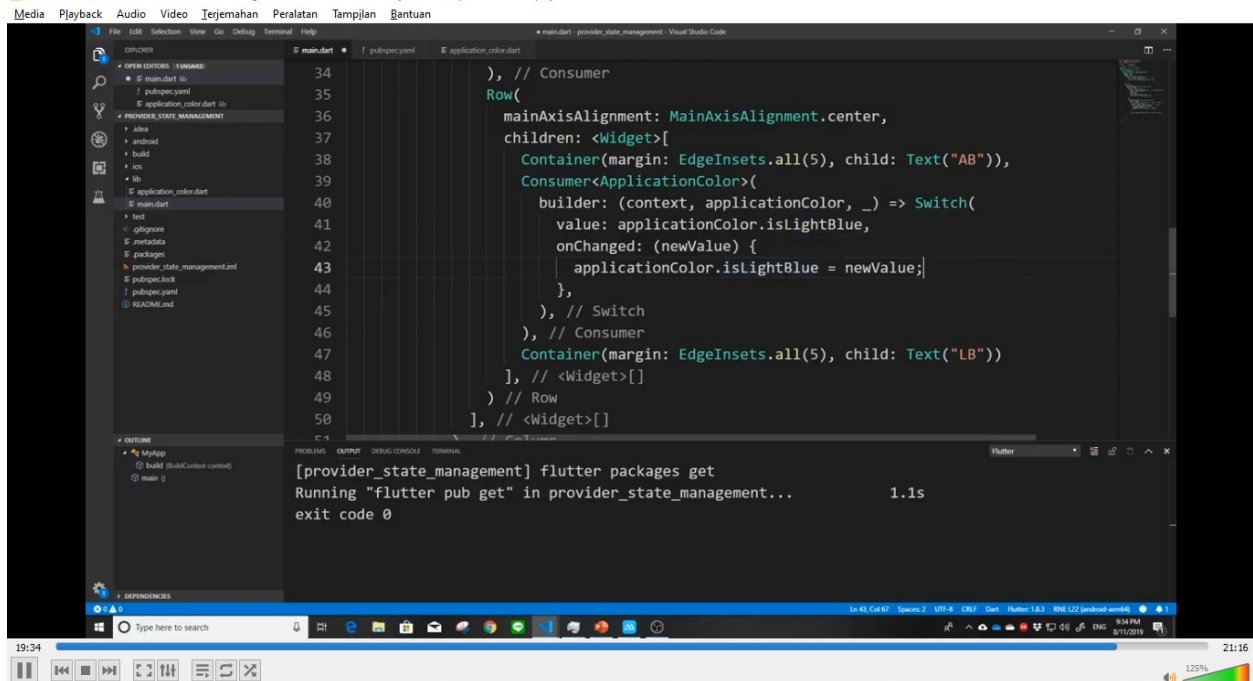
Lalu kebawah lagi yg perubahan lagi container
 Animated bungkus widget jadi Consumer
 Buat sama



Skearnag kita kebawah
 Siwcth juga sama
 Dgn consumer tipe aplikasiColor builder
 Value nya kita ambil dari aplikasiColors.isLightBlue kalau dia true maka ikut
 berubah true

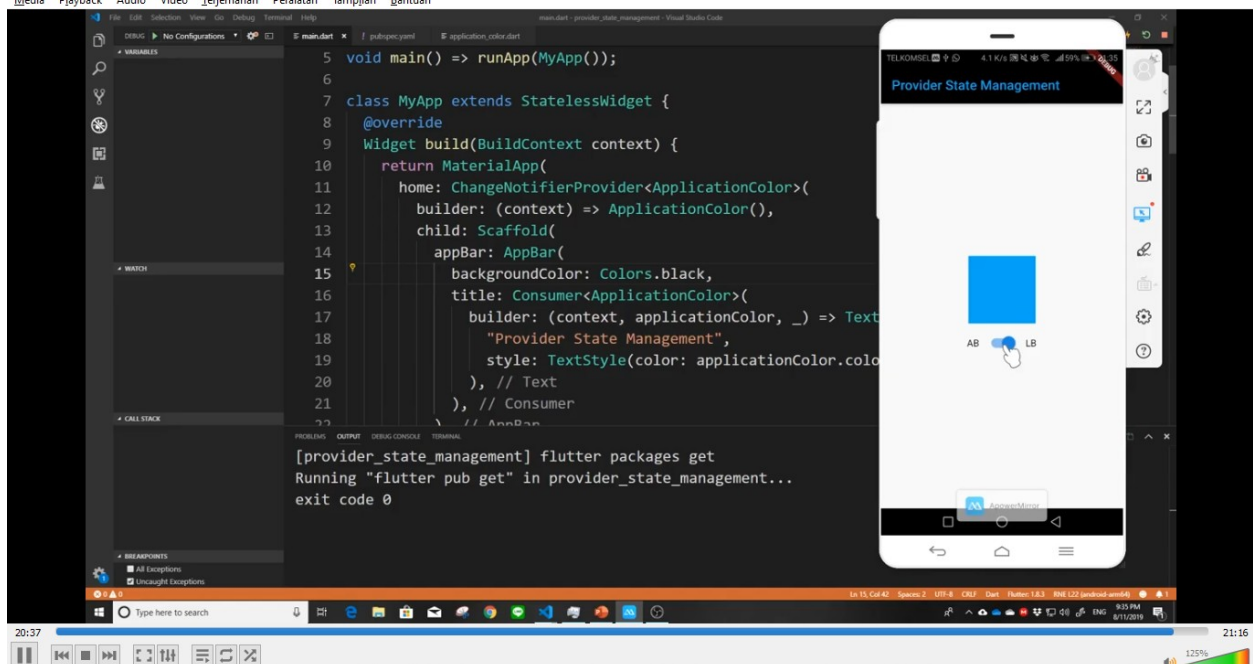
Ketika dicchange ini kita ubah
Aplikasicolor.islightblue ganti dgn newvaluenya

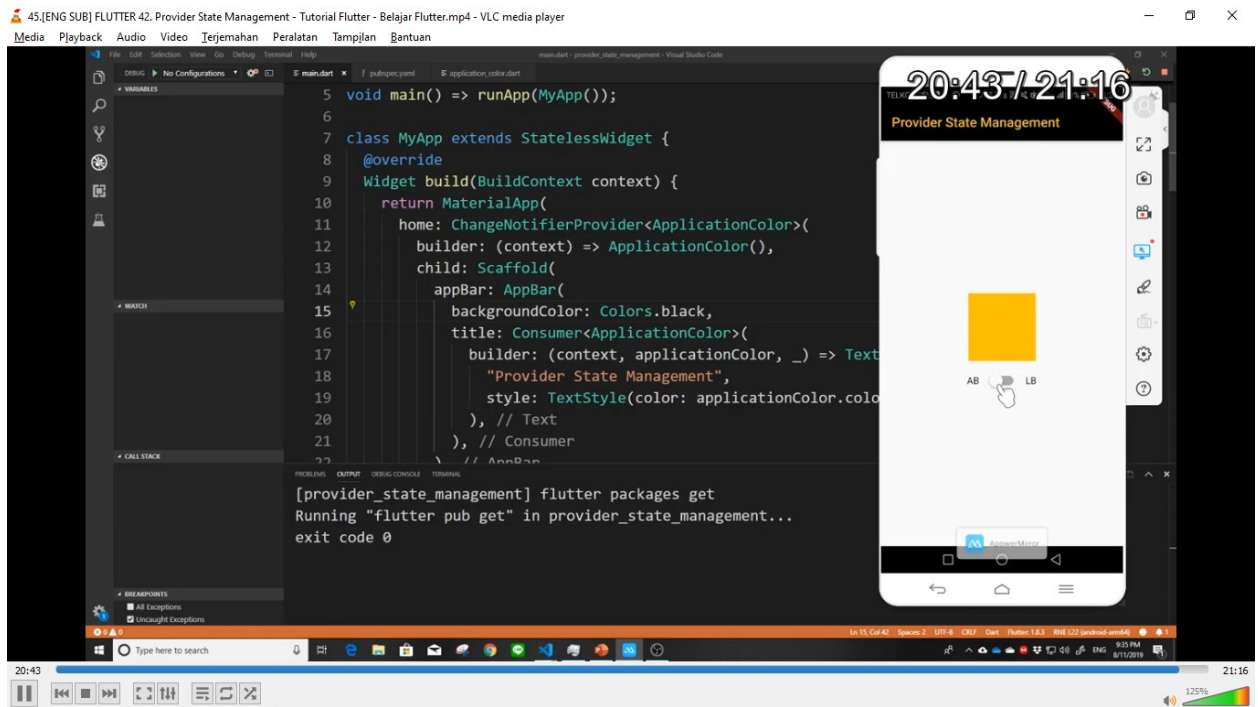
45.[ENG SUB] FLUTTER 42. Provider State Management - Tutorial Flutter - Belajar Flutter.mp4 - VLC media player



Maka daiakna ganti
AppBar ganti backgroundnya

45.[ENG SUB] FLUTTER 42. Provider State Management - Tutorial Flutter - Belajar Flutter.mp4 - VLC media player





Jadi speerti ni